



Shadowverse
Online Championship 2026 February
大会規約

1. はじめに

Shadowverse Online Championship 2026 February（以下、「本大会」といいます）は、株式会社 Cygames（以下「当社」といいます）および Shadowverse Online Championship 運営事務局（以下、両者を総称して「運営チーム」といいます）が運営を行い、以下のとおり規約を定めています（以下、関連する注意事項等と合わせて「本規約」といいます）。

運営チームは本規約に従って、本大会を運営・管理します。また、本規約に定められていない事由が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものです。

2. 参加資格

本大会は、スマートフォン向けアプリケーション「シャドウバース WB トーナメントナビゲーター」（以下、「シャドナビ WB」といいます）を通じてエントリーおよび参加が可能です。

シャドナビ WB の配信地域以外にお住まいの方は参加できません。

本大会の参加には以下の参加資格が必要となります。

A. 日本国内に居住の場合

- (1) 本規約に同意すること。
- (2) Shadowverse: Worlds Beyond と連携しているシャドナビ WB からエントリーを行うこと。また、大会終了後の大会賞品受け取りまでに連携解除を行わないこと。
※大会報酬の配布前に連携解除を行った場合、報酬が正しく配布されない場合があります。
- (3) ボイスチャットアプリ「Discord」上で運営チームからの連絡に応答できること。
- (4) 本大会開催日時点で満 13 歳以上であり、以下の条件を満たしていること。
- (5) -18 歳以上の方は、運営チームが求めた際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの）を提出できること。（有効な身分証明書の種類については「19 別資料」をご確認ください）
-13 歳以上 18 歳未満の方は、運営チームが求めた際に本大会公式サイトにある保護者参加同意書（親権者等の法定代理人の署名捺印が必要です）を提出できること。
※捺印に関して、手書きのサインや、ゴム印（シャチハタ等）のものは認められません。
※賞金を獲得し、運営チームからの連絡が届いた後、指定の期日までに賞金振込口座（参加者本人名義に限ります）情報を提出する必要があります。
- (6) 以下に記載する全ての日程で、本大会に出場できること。
【A】Day 1 : 2026 年 2 月 7 日(土)、2 月 8 日(日)
【B】Day 2 + 決勝トーナメント : 2026 年 2 月 15 日(日)
- (7) 本大会開催日当日、運営チームが指定する時間内にチェックインを完了すること。
- (8) 日本語で運営チームスタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (9) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (10) 応募時点から直近 6 カ月以内に、株式会社 Cygames、株式会社 CyberZ およびその子会社または関連会社の役員および従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- (11) 株式会社 Cygames から、第 5 弾カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された者でないこと。ただし、提供された情報が 168 時間以内に一般公開された場合はこの限りではない。
- (12) 運営チームに所属していないこと。
- (13) Shadowverse EVOLVE 及び Shadowverse、Shadowverse: Worlds Beyond 関連大会にて大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (14) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- (15) 参加者およびその親族が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるもの）を有する者ではないこと。

B. 日本国外に居住の場合

- (1) 本規約に同意すること。
- (2) Shadowverse: Worlds Beyond と連携しているシャドナビ WB からエントリーを行うこと。また、大会終了後の大会賞品受け取りまでに連携解除を行わないこと。
※大会賞品の配布前に連携解除を行った場合、報酬が正しく配布されない場合があります。
- (3) ボイスチャットアプリ「Discord」上で運営チームからの連絡に応答できること。
- (4) 本大会開催日時点で満 20 歳以上であること。
- (5) 運営チームが求めた際にパスポートを提示できること。
- (6) 以下に記載する全ての日程で、本大会に出場できること。
【A】Day 1 : 2026 年 2 月 7 日(土)、2 月 8 日(日)
【B】Day 2 + 決勝トーナメント : 2026 年 2 月 15 日(日)
- (7) 本大会当日、運営チームが指定する時間内にチェックインを完了すること。
- (8) 日本語もしくは英語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (9) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (10) 応募時点から直近 6 カ月以内に、株式会社 Cygames、株式会社 CyberZ およびその子会社または関連会社の役員および従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- (11) 株式会社 Cygames から、第 5 弾カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された者でないこと。ただし、提供された情報が 168 時間以内に一般公開された場合は、この限りではない。
- (12) 運営チームに所属していないこと。
- (13) Shadowverse EVOLVE 及び Shadowverse、Shadowverse: Worlds Beyond 関連大会にて大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (14) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。

- (15) 参加者およびその親族が、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）、または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3. Shadowverse World Grand Prix 2026 に関する同意事項

本大会は Shadowverse World Grand Prix 2026 関連大会です。本大会に参加するためには、以下の内容に同意する必要があります。

- (1) 日本で行われる Shadowverse World Grand Prix 2026 および、付随するリハーサルなどに参加できること。
(2) Shadowverse World Grand Prix 2026までの間、Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームからの連絡を受け取り、応じることができること。
(3) Shadowverse World Grand Prix 2026 の参加権利を獲得した際に、Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームが行う、スチール・ムービー撮影会に参加できること。（実施日程および場所は、運営チームと各選手が協議の上、Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームが決定するものとします）
(4) 氏名、年齢、住所などの個人情報を Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームに提供し、Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
(5) 本大会参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報並びに、(3)において撮影されたスチール写真およびムービーが、株式会社 Cygames および Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームが作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解すること。また、付随して株式会社 Cygames および Shadowverse World Grand Prix 2026 運営チームが制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を使使しないこと。
(6) Shadowverse World Grand Prix 2026 開催日時点で、満 18 歳未満の場合は、(1)、(2)、(3)、(4)、(5)について保護者の同意を得ること。
上記に加え、未成年参加者の肖像・氏名・映像等の商業的利用に関しては、親権者等の法定代理人の明確な同意を得る必要があります。当該同意は、別途定められる様式による書面にて提出されるものとします。

4. 大会形式

本大会は、予選大会 Day 1、予選大会 Day 2、決勝トーナメントの 3 部で構成されています。

予選大会 Day 1 は 2 デッキ BO1 のスイストロー 7 回戦で行われ、6 勝 1 敗以上の成績を収めた参加者が予選大会 Day 2 の参加権利を持ちます。

予選大会 Day 2 は 2 デッキ BO1 のスイストロー 7 回戦で行われ、6 勝 1 敗以上の成績を収めた参加者が決勝トーナメントの参加権利を持ちます。

決勝トーナメントは BO3 のシングルエリミネーション方式 5 回戦で行われ、必要に応じて 1 回戦にシード（bye）を付与する場合があります。

本規約の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

4.1 大会エントリー

- (1) スマートフォン向けアプリケーション「シャドナビ WB」で行います。
(2) エントリーの前に、「2 参加資格」を満たしているか確認してください。
(3) 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
(ア) エントリー時には、運営チームが指定する Discord ID の入力が必要です。
※エントリー時に取得した Discord ID は、参加者との連絡および大会進行上の通知のために使用します。
(イ) Shadowverse: Worlds Beyond ユーザー ID は、本大会で使用する「大会モード」の登録において使用するほか、副賞であるゲーム内アイテムの付与に使用します。（Shadowverse: Worlds Beyond ユーザー ID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで取得できます。）
(ウ) エントリー後は、運営チームからの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないでください。
(エ) 運営チームは、ゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
(オ) エントリー時に取得する Discord ID は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシー（<https://shadowverse-wb.com/ja/privacy>）に従い、適切に管理します。
(4) 本大会は、『Shadowverse: Worlds Beyond』内の「大会モード」を使用して行われるため、参加者による所持カードの差はありません。
(5) エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営チームの公平な抽選によって本大会の参加者を決定します。
(6) 抽選結果には「当選」「リザーバー当選」「落選」があります。当選の方は運営チームが指定した日時にチェックインを行うことで、大会に参加できます。
(7) リザーバー当選の方は運営チームが指定した日時にチェックインを行うことで、当選の方のうち本大会にご参加されなかた人数分まで、大会に参加できます。
(8) 参加できる方は、リザーバー当選の方の中から、リザーバー番号の小さい順で決定します。落選の方は本大会にご参加できません。

4.2 試合フォーマット

本大会で行われる全ての試合は、「構築戦」で行われます。

4.3 大会モード

- (1) 「大会モード」は、本大会の参加者が無料で使用できる機能です。
(2) 「大会モード」は、フォーマット「構築戦」で使用できるカード（フレミアムカード、フルアートカード、カードスタイルを除きます）を、すべての参加者が使用できます。
(3) 参加権利または Day 2 参加権利を持つ参加者は、一般的の参加者と同様に、運営チームが定めた大会前の期間に本大会で使用するデッキを登録する必要があります。

4.4 異議

- (1) 本大会では、任意のタイミングで異議することができます。異議を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。

-
- (2) 賞金や賞品は各日程の最終順位に応じて授与されます。
 - (3) 決勝トーナメントに進出し、決勝トーナメント開始前に棄権をした参加者は、決勝トーナメント 1 回戦敗退と同等の賞金が授与されます。

5. 予選大会 Day 1

5.1 試合方式

-
- (1) 試合には、「大会モード」で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。
 - (2) 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
 - (3) 試合は最大 1 バトルの 2 デッキ BO1 (Best of 1) で行われ、先に 1 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
 - (4) お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを 1 つ選択し、バトルを開始します。
 - (5) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

5.2 トーナメント方式

-
- (1) 参加者を複数のグループに分け、スイストロー方式 7 回戦で行います。また、参加者の人数に応じて運営チームによって回戦数が調整される場合があります。
 - (2) スイストローとは、ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績が近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
 - (3) 7 回戦終了後、6 勝 1 敗以上の成績の参加者は、2026 年 2 月 15 日(日)に行われる予選大会 Day 2 の参加権利を獲得します。なお、回戦数の変更があった場合はこの限りではなく、運営チームより新たな Day 2 の出場条件を予選大会 Day 1 の 1 回戦開始前に選手全員に周知するものとします。
 - (4) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

6. 予選大会 Day 2

6.1 試合方式

-
- (1) 試合には、「大会モード」で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。
※Day 2 では Day 2 + 決勝トーナメント用に登録したデッキを使用します。
 - (2) 試合は最大 1 バトルの 2 デッキ BO1 (Best of 1) で行われ、先に 1 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
 - (3) お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
 - (4) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

6.2 トーナメント方式

-
- (1) スイストロー方式 7 回戦で行います。また、参加者の人数に応じて運営チームによって回戦数が調整される場合があります。
 - (2) スイストローとは、ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績が近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
 - (3) 7 回戦終了後、6 勝 1 敗以上の成績の参加者は、Day 2 当日に行われる決勝トーナメントの参加権利を獲得します。決勝トーナメントの参加者を決定する際に予選大会 Day 2 で勝利した試合の数が同じ参加者間の順位は、Day 2 に対戦した相手の平均試合勝率が高い参加者を上位とします。対戦相手の平均試合勝率も同じ場合、自分の対戦相手が Day 2 で対戦を行った相手の平均試合勝率が高い参加者を上位とします。これらの 2 つの要素が全て同じ場合、抽選により順位を決定します。決勝トーナメントの対戦組み合わせは予選大会 Day 2 の成績順で決定します。
 - (4) 予選大会 Day 1 のあらゆる成績（勝利した試合の数、対戦した相手の平均試合勝率など）は引き継がれません。
 - (5) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

7. 決勝トーナメント

7.1 試合方式

-
- (1) 試合には、「大会モード」で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。
※Day 2 + 決勝トーナメント用に登録したデッキを使用します。
 - (2) 試合は最大 3 バトルの BO3 (Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
 - (3) 1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。
(例：「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
 - (4) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。
 - (5) 決勝トーナメントは、公正さを担保するため、対戦の様子を運営チームが指定する方法で共有し、その様子を運営チームが確認しながら行います。

7.2 トーナメント方式

-
- (1) 決勝トーナメントはシングルエリミネーション方式 5 回戦で行います。
 - (2) 必要に応じて、1 回戦にシード（bye）を付与する場合があります。
 - (3) シングルエリミネーション方式とは、参加者が 1 つの試合に負けた場合にトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
 - (4) 参加者には大会の成績に応じて、別途規定の賞金・賞品が授与されます。

8. 大会の進行

本大会の進行について定めます。
なお、トラブルやその他の予見されない状況により大会の円滑・適切な運営が困難であると判断した場合、運営チームは自らの判断により、大会形式や大会ルール、大会日程その他の大会に関する事項を変更することができます。
その際には、シングルエリミネーション方式への変更や、大会成績に基づく参加者の制限などを行う場合があります。

8.1 デッキの事前登録

-
- (1) 本大会に参加する参加者は、「大会モード」で使用するデッキを事前登録している必要があります。
※デッキ登録が正しく行われていなかった場合は、大会に参加することができません。
 - (2) デッキの事前登録期間や方法については、運営チームより参加者に連絡します。
 - (3) 本大会では、Day 1 用のデッキ登録と、Day 2 + 決勝トーナメント用のデッキ登録の 2 回の登録が必要です。Day 1 用に登録したデッキと Day 2 + 決勝トーナメント用に登録するデッキは異なるデッキを登録することができます。
 - (4) Day 2 + 決勝トーナメントのデッキ登録に関しては、Day 1 の全試合終了後に開始します。
 - (5) Day 1 および Day 2 においては、登録されたデッキは非公開とします。決勝トーナメントにおいては、全参加者の登録デッキを公開します。

8.2 集合

-
- (1) 本大会に参加する参加者は、運営チームが指定する日時に「シャドナビ WB」上にてチェックインを完了してください。指定する日時にチェックインを完了しなかった場合、大会への参加はできません。
※チェックインの方法については、「選手のしりおり」をご確認ください。
 - (2) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。
 - (3) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
 - (4) Discord チャンネルでの名前は、Shadowverse: Worlds Beyond と同じ名前で登録を行う必要があります。
 - (5) 対戦の開始について、運営チームの指定する時刻までに大会ルームマッチに入室しなかった参加者は、その試合を不戦敗として処理すると同時に、大会を棄権したものとして扱います。

8.3 試合中のトラブル

-
- (1) 試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちに運営チームにその旨を申告する責任を負います。ただちに運営チームにその旨を申告しなかった場合、ペナルティの対象となる可能性があります。
 - (2) 通信の切断やその他の端末不具合が発生した場合でも、一時的な通信不良等によりバトルを継続することが可能な場合には、当該申告なしでバトルを継続できます。
 - (3) 参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。
 - (4) 参加者間で合意のうえ、運営チームの承認なくバトルを無効とし再バトルを行うことを禁止します。当該禁止に違反した場合、運営チームは当該参加者に対しペナルティを科すことがあります。
 - (5) 参加者は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
 - (6) 試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営チームはカードの使用禁止など、臨時のルールを制定できるものとします。

9. 大会の賞金・賞品について

9.1 参加賞

「オリジナルエンブレム」

9.2 Day 2 出場賞

コモンオープ 1 個

9.3 決勝トーナメント進出

賞金

35,000 円

賞品

「RAGE Shadowverse Japan Championship 2026 Season 1」Day 1 参加権利 + 1・2 回戦不戦勝

(国内在住の場合) 「Shadowverse Japan Wildcard Qualifier 2026」参加権利

(国外在住の場合) 「Shadowverse International Wildcard Qualifier 2026」参加権利

9.4 決勝トーナメント 2 回戦進出

賞金

70,000 円

賞品

「RAGE Shadowverse Japan Championship 2026 Season 1」Day 1 参加権利 + 1・2・3 回戦不戦勝

(国内在住の場合) 「Shadowverse Japan Wildcard Qualifier 2026」参加権利 + 1 回戦不戦勝

(国外在住の場合) 「Shadowverse International Wildcard Qualifier 2026」参加権利

9.5 5 位タイ

賞金

200,000 円

賞品

「RAGE Shadowverse Japan Championship 2026 Season 1」Day 2 参加権利

(国内在住の場合) 「Shadowverse Japan Wildcard Qualifier 2026」参加権利 + 1・2 回戦不戦勝

(国外在住の場合) 「Shadowverse International Wildcard Qualifier 2026」参加権利

9.6 3 位タイ

賞金

500,000 円

賞品

「Shadowverse Online Championship 2026 February」3 位タイ称号

「RAGE Shadowverse Japan Championship 2026 Season 1」Day 2 参加権利

(国内在住の場合) 「Shadowverse Japan Wildcard Qualifier 2026」参加権利 + 1・2・3 回戦不戦勝

(国外在住の場合) 「Shadowverse International Wildcard Qualifier 2026」参加権利

9.7 準優勝

賞金

2,000,000 円

賞品

「Shadowverse Online Championship 2026 February」準優勝称号

「RAGE Shadowverse Japan Championship 2026 Season 1」Day 2 参加権利

「Shadowverse World Grand Prix 2026 Day 1」 参加権利

9.8 優勝

賞金

5,000,000 円

賞品

「Shadowverse Online Championship 2026 February」優勝称号

「RAGE Shadowverse Japan Championship 2026 Season 1」Day 2 参加権利

「Shadowverse World Grand Prix 2026 Day 1」 参加権利

本大会で優勝、もしくは準優勝した参加者は「Shadowverse World Grand Prix 2026 Day 1」への参加権利を得ます。優勝、もしくは準優勝した参加者が当該参加権利を既に有している、または行使しなかった場合、この参加権利は本大会で 3 位の参加者に繰り下がります。

3 位が複数存在する場合（3 位タイの場合）、繰り下げ対象は運営チームが定める方法によって決定します。さらに、本大会で 3 位の参加者が当該参加権利を既に有している、または行使しなかった場合は本大会で 4 位の参加者に繰り下がります。ただし、4 位も行使しなかった場合はそれ以上の繰り下げは行いません。

9.9 賞金・賞品獲得時の情報提供について

賞品または賞金を獲得した参加者は、運営チームに以下の情報を提供する必要があります。

- ・氏名 / 氏名のフリガナ
- ・ゲーム内の名前 / フリガナ
- ・Shadowverse: Worlds Beyond ユーザー ID
- ・メールアドレス
- ・居住都道府県（日本国内の場合）
- ・パスポート番号およびパスポートの顔写真付きページの画像（日本国外の場合）
- ・振り込みを行う上で必要な口座情報

これらの情報は、本人確認、賞品の発送、賞金の支払い、または運営チームからの必要な連絡のために使用され、当社のプライバシーポリシーに基づき適切に取り扱われます。

なお、日本国外に居住する参加者については、賞金の支払いを円滑に行うため、支払業務を委託する株式会社 GORI に、必要な情報（氏名、連絡先、口座情報、パスポート情報など）を提供する場合があります。なお、賞金は日本円にて指定口座へ振込により支払われます。

9.10 賞金・賞品に関する特記事項

本大会以降に開催される大会における賞金・賞品については現時点で未定であり、提供が行われない可能性があります。詳細は、当該大会の規約にて別途定めるものとします。

10. 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

10.1 端末

- (1) 本大会は、株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse: Worlds Beyond』の最新バージョンがインストールされた端末（スマートフォン、ノートパソコンなど）を各参加者にご用意いただき、各参加者はご自身の端末で試合を行います。
- (2) 各参加者は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。

10.2 クライアント

株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse: Worlds Beyond』の最新バージョンを使用して試合を行います。

11. 配信

1. 本大会では、全ての試合内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。
2. 全ての参加者は、本大会で自分が行う試合の一部または全部がストリーミング放送されることに同意したものとします。
3. 本大会において、参加者による当日中の対戦内容の配信・公開は、運営チームが認めたものを除き禁止します。

12. 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 本大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
- (3) 入賞賞品の副賞として授与される大会の参加権利を第三者に転売・譲渡等すること。また、それらを受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 本大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (6) 同一の人物が複数回、本大会へのエントリーを行うこと。
- (7) 本大会への参加権利を他者に譲渡すること。
- (8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (9) 本大会開始後に運営チームに無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (10) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行および運営を意図的に妨害すること。
- (11) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、本大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (12) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- (13) 運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- (14) 試合相手や他の参加者へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (15) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (16) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとすること。
- (17) (14)、(15)、(16) のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の参加者および観客に見せること。

- (18) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (19) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、パブリシティ権を侵害する可能性のある氏名、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- (20) 大会会場内外や SNS などで、当社や『Shadowverse: Worlds Beyond』の信用を失わせるような言動、他の参加者（過去に出場した参加者も含む）に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (21) 当社が定める、『Shadowverse: Worlds Beyond』の利用規約に違反すること。
- (22) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (23) 反社会的勢力と関係すること。
- (24) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること（宣伝方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも含む）。
運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。
 - ①アダルトコンテンツ、たばこ、アルコール、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - ②『Shadowverse: Worlds Beyond』その他の当社のゲームの利用規約に違反するサービス
 - ③『Shadowverse: Worlds Beyond』その他の当社の事業と競合する物やサービス

13.ペナルティ

-
- (1) 参加者が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
 - (2) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の Shadowverse EVOLVE 及び Shadowverse、Shadowverse: Worlds Beyond 関連大会 出場禁止、無期限の Shadowverse EVOLVE 及び Shadowverse、Shadowverse: Worlds Beyond 関連大会出場禁止、および株式会社 Cygames が運営する一切のイベントへの出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
 - (3) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
 - (4) 運営チームは与えたペナルティを、Shadowverse EVOLVE 及び Shadowverse: Worlds Beyond 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
 - (5) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、Shadowverse World Grand Prix 2026 参加権利や本大会での賞金・賞品獲得資格は剥奪されます。
 - (6) 参加者が本規約に違反したことによって、運営チーム、株式会社 Cygames、各種協賛企業に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

14.一般

14.1 免責事項

-
- (1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。また、その場合、運営チームは参加者に対して責任を負わず、本大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
 - (2) 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

14.2 個人情報の取り扱い

-
- (1) 当社は、お預かりした個人情報は、本大会の運営、本大会に関連する広告宣伝（試合や大会会場の様子に関する配信、成績上位者の紹介などを含みます）の目的で利用します。
 - (2) 当社は、上記利用目的のために、お預かりした個人情報を、本大会に関連するウェブサイト・広報物・動画などに掲載し、またはメディアなどに提供する場合があります。
 - (3) 当社は、お預かりした個人情報を、当社プライバシーポリシー（ <https://shadowverse-wb.com/ja/privacy> ）に従い、適切に取り扱います。

15.準拠法および裁判管轄

-
- (1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
 - (2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

16.規約の変更

-
- (1) 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。
 - (2) 本規約が変更される際は公式お知らせ上で告知され、その時点で発効するものとします。

17.お問い合わせ先

・問い合わせフォーム

<https://forms.gle/mW9T7bjhZPoruxqp7>

※土曜日、日曜日、祝日の問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。

※大会期間中のお問い合わせは指定の Discord サーバーにて行ってください。

18. 変更履歴等

2026年1月23日 制定

19. 別資料

大会開催日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

・医療保険の被保険者等記号・番号等の告知要求制限について

健康保険法等の一部を改正する法律（令和元年法律第9号）により、令和2年10月1日から保険者番号および被保険者等記号・番号について、健康保険事業またはこれに関連する事務の遂行等の目的以外で告知を求めるのを禁止する「告知要求制限」の規定が設けられます。

以下の(26)(27)(28)(29)(30)(31)(40)の身分証明書の写しを提出いただく際には、保険者番号および被保険者等記号・番号にあらかじめマスキングを施していただく必要があります。

・身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート）※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦許可証
- (9) 猛銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状
- (12) 無線従事者免許証
- (13) 認定電気士事業従事者認定証
- (14) 特殊電気士事業資格者認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成24年4月1日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 健康保険被保険者証
- (27) 国民健康保険被保険者証
- (28) 船員保険被保険者証
- (29) 後期高齢者医療被保険者証
- (30) 介護保険被保険者証
- (31) 共済組合員証
- (32) 国民年金手帳
- (33) 国民年金証書
- (34) 印鑑登録証明書
- (35) 船員保険年金証明書
- (36) 児童扶養手当証書
- (37) 共済年金証書
- (38) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）※マイナンバーの記載を除くもの
- (40) マイナンバーカード（表面のみご提出ください）